ЯРИЛ 2.0. Прототип 2. Виртуальная машина. Инструкции

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Инструкция | Описание | Входящие параметры | Исключения | XML |
| ВыдатьОписаниеЛокации | выдаёт имя и описание локации | * Локация выражение | * Параметр Локация не задан * Тип выражения – не Локация * [Ошибка в выражении] | showLocName location=”” |
| ПерейтиНаЛокацию | меняет текущую локацию, выдаёт описание новой | * Локация выражение | * Выражение параметра Локация вернуло ПУСТО (например, локация.север, когда север у локации не задан) – в этом случае выдаётся сообщение «Туда прохода нет» * Параметр Локация не задан * Тип выражения – не Локация * [Ошибка в выражении] | goToLoc location=”” |
| ВыдатьОписаниеПредмета | Выдаёт описание предмета | * Предмет выражение | * Параметр Предмет не задан * Тип выражения – не Предмет * [Ошибка в выражении] | showItemDesc item=”” |
| ПоказатьИнвентарь | Выдаёт список предметов в инвентаре | Нет | Нет | showInventory |
| ВзятьПредмет | Перемещает предмет в инвентарь игрока | * Предмет выражение | * Если предмет уже у игрока, выдаёт сообщение «<Предмет> уже у вас» * Параметр Предмет не задан * Тип выражения – не Предмет * [Ошибка в выражении] | getItem item=”” |